

REGULAMIN ZAWODÓW CARP WARS rok 2025.

Organizatorem jest spółka Easyfishing.pl Sp. z o.o. KRS: 0000680295 z siedzibą w Gdańsku, przy ulicy Cedrowa 27/U8 . Zgodnie z profilem działalności oferuje usługi z zakresu amatorskiego i profesjonalnego połowu ryb opartych o zasadę „złów i wypuść” oraz organizacji imprez plenerowych i sportowych. Poniższy regulamin stanowi integralną część imprezy. Niniejszy regulamin jest dostępny na oficjalnej stronie www.carpwars.pl.

Organizator oświadcza, iż posiada odpowiedni zespół, doświadczenie oraz środki do realizacji projektu na najwyższym poziomie. Łowiska, na których odbędą się zawody, spełniają standardy ustalone przez organizatora oraz rybostan akwenów pozwala na zorganizowanie zawodów.

Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany regulaminu oraz dat i miejsca zawodów.

POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Zawody z cyklu Carp Wars odbędą się na wskazanych poniżej zbiornikach w określonych terminach:

Zawody:

- Łowisko Katlov 21-26.04.2025 r.
 - Łowisko Wygonin 20-25.05.2025 r.
2. Do każdego zawodów, przygotowany zostanie szczegółowy wykaz najważniejszych informacji, które są obowiązujące na równi z regulaminem. Wytyczne zostaną przygotowane zgodnie z najlepszą wiedzą organizatora, oraz w porozumieniu z opiekunem łowiska. Akceptacja regulaminu, jest równa z akceptacją postanowień dodatkowych i odwrotnie.

REJESTRACJA

1. Drużyny rejestrują się za pośrednictwem strony internetowej www.carpwars.pl, przesyłając dokładnie wypełnione formularze zgłoszeniowe na poszczególne Zawody.
2. Drużyny mogą składać się maksymalnie z czterech osób wędkujących. Wszyscy członkowie drużyny muszą mieć ukończone 18 lat (wyjątek może zostać przyznany, jeśli niepełnoletni zawodnik przedstawi pisemną zgodę rodziców na udział w zawodach wraz z akceptacją regulaminu i braku przeciwwskazań do startu, oraz co najmniej jeden członek drużyny będzie pełnoletni) i mieć takie same prawa.
3. W przypadku, zapisania na listę startową przez organizatora, zostanie wysłany numer konta bankowego i numer referencyjny płatności w celu uiszczenia opłaty startowej w wysokości 3999zł, w przypadku opłaty podzielonej na raty, lub 3699 w przypadku opłaty jednorazowej. Opłata startowa jest taka sama dla drużyn dwuosobowych i trzyosobowych. Pierwsza część opłaty startowej (1333zł) musi zostać uiszczona w ciągu 7 dni od przesłania zgłoszenia. W przypadku, gdy opłata startowa (3699zł) lub jej część (1333zł) nie zostanie uiszczona w ciągu 7 dni od daty rejestracji, rejestracja zespołu zostanie anulowana, a miejsce zostanie zaoferowane innym zespołom. Pozostała część opłaty startowej musi zostać uiszczona do 31 marca 2025 roku. W przypadku, gdy pełna opłata startowa nie zostanie uiszczona w terminie, drużyna zostanie wykluczona z zawodów bez prawa do pierwszej części opłaty startowej (1333zł). Organizator dopuszcza udział 4 zawodnika za opłatą 499zł.
4. Organizator w roku 2024 wprowadził program Wars Coins – którego zasady określają wysokość upustu na pierwsze zawody w roku następnym, których opłata uzależniona jest od ilości startów w roku poprzednim. 5%- jeden start, 10% dwa starty, 15% trzy starty i więcej.

5. Nie ma możliwości zwrotu opłaty startowej (depozytu), oraz całości wpłaconej kwoty. Możliwe jest jednak znalezienie drużyny zastępczej. Po uiszczeniu opłaty startowej przez nową drużynę, opłata startowa zostanie zwrócona wyrejestrowanej drużynie (- opłata manipulacyjna w wysokości 399zł).
6. Rejestracja nie jest zakończona, jeśli drużyny nie wylosują kolejności losowania stanowisk. W rejestracji muszą uczestniczyć wszyscy członkowie drużyny. Jeśli wszyscy członkowie drużyny nie stawią się, rejestracja drużyny nie zostanie zakończona, a drużyna nie zostanie dopuszczona do zawodów. Wyjątek może zostać przyznany tylko w przypadku zgody organizatora zawodów. Drużyna, która nie zarejestruje się prawidłowo lub nie otrzyma zgody, nie będzie mogła wziąć udziału w zawodach, a opłata startowa przypadnie w całości na rzecz organizatora zawodów.

WYREJSTROWANIE

1. Każda drużyna zobowiązana jest do osobistego wyrejestrowania się w biurze zawodów po zakończeniu zawodów jeśli zgłoszenie nie zostanie dokonane, drużyna decyzją organizatora może nie mieć możliwości startu w zawodach w następnym roku! Wyjątek stanowią sytuacje losowe, niezbędna do tego jest zgoda organizatora.

LOSOWANIE STANOWISK

1. Po przybyciu do punktu rejestracji zawodów, drużyny losują kolejność, w jakiej udadzą się na losowanie stanowisk. Losować może każdy członek drużyny. Drużyna, która nie stawia się na odprawę na czas (po zgodzie organizatora zawodów) będzie losować z pozostałych stanowisk po oficjalnym losowaniu. Nie ma możliwości zmiany lub wymiany stanowisk z innymi drużynami.
2. W Puli stanowisk znajdować się będzie jeden Joker, który po wylosowaniu będzie umożliwił drużynie dokonanie wyboru stanowiska spośród nie wylosowanych do tej pory stanowisk. Drużyna, która wylosuje – wcześniej wylosowany numer, będzie losowała po raz kolejny.

DOJAZD NA STANOWISKA

1. Pojazdy wszystkich drużyn muszą znajdować się na parkingu najpóźniej do momentu zakończenia rejestracji. Rozjazd na stanowiska możliwy jest tylko po wyrażeniu zgody przez organizatora. Jeśli jakkolwiek drużyna zakłóci ten proces przez spóźnienie i organizator nie znajdzie jej na parkingu, otrzyma żółtą kartkę. Organizator przedstawi szczegółowy proces przed każdymi eliminacjami.

SEKTOR WĘDKARSKI

1. Stanowiska są oznaczone na środku numerem stanowiska. Na każdych zawodach oraz finale organizator zapewnia dostęp do mapy on-line, na której wyznaczone będą sektory połowu każdej drużyny, z uwzględnionymi buforami pomiędzy stanowiskami.
2. Tylko personel organizacyjny może wejść na stanowiska podczas zawodów. Inni zawodnicy i goście mogą wejść do sektora tylko za zgodą członków zespołu. Drużyny mogą budować miejsca noclegowe (biwaki) lub rozstawiać wędki na całym swoim stanowisku, w taki sposób, by droga dojazdowa w okół zbiornika była przejezdna dla służb ratunkowych, sędziego lub Policji.
3. Podczas trwania zawodów bez zgody organizatora obowiązuje całkowity zakaz przestawiania znaczników oraz numeru stanowiska.

4. W przypadku, gdy ryba podczas holu przedostanie się do sąsiedniego sektora, a żyłki sąsiedniego zespołu zostaną zaplątane, zespół ten może złożyć pisemną skargę, a karp nie zostanie uwzględniony w wynikach końcowych. Sprzeciw musi zostać złożony bezpośrednio przed oficjalnym odnotowaniem ryby przez sędziego w raporcie połowu.
5. Każda drużyna jest zobowiązana do przejęcia swojego stanowiska przed rozpoczęciem zawodów i zdania po jego zakończeniu. Zawodnicy w ciągu 2 godzin od oficjalnego rozpoczęcia zawodów, mają prawo zgłosić bezpłatny sprzeciw dotyczący podziału stanowiska, obszaru połowu i innych niedogodności. Po tym czasie sprzeciwy nie będą uwzględniane.
6. W przypadku problemów na stanowisku, należy udokumentować je zdjęciem na numer sędziego, podany na karcie startowej oraz dokonać zgłoszenia telefonicznie.
7. W przypadku, gdy jakkolwiek drużyna łowi na stanowisku innej drużyny, zostanie ona ukarana żółtą kartką z obowiązkiem zaprzestania łowienia na 6 godzin. Obowiązkiem każdej drużyny jest upewnienie się, że łowi na właściwym stanowisku. Organizator dostarczy dokładną mapę, która określa ich stanowisko. Linie na mapie naniesione przez organizatora są bezwzględnie obowiązujące.
8. Od drugiego dnia zawodów sędzia ma prawo do wylosowania 1 losowej drużyny, która zostaną sprawdzone pod względem poprawności ułożenia zestawów, oraz ich konstrukcja wybranej przez sędziego wędce. W przypadku stwierdzenia naruszenia zasad wynikających z regulaminu, zestawy poza oznaczonym sektorem lub używania niedozwolonych zestawów, drużyna taka otrzyma czerwoną kartkę i zostanie wykluczona z zawodów bez żadnej rekompensaty.
9. Nęcenie poza wyznaczonym obszarem połowu jest zabronione. Drużyna, która nęci poza swoim stanowiskiem, otrzyma żółtą kartkę z obowiązkiem zaprzestania łowienia na 6 godzin.
10. Wszelkie sprzeciwy muszą być udokumentowane materiałem FOTO lub Video.

PUNKTACJA

1. W każdym zawodach punktowane są tylko trzy najcięższe karpie, od ich wagi liczona jest suma końcowa, która decyduje o kolejności poszczególnych drużyn. (Nie jest jednak absolutnie konieczne złowienie trzech punktowanych karpie. Możliwe jest zwycięstwo z jednym punktowanym karpem, jeśli jego waga jest wyższa niż suma wag trzech punktowanych ryb innej drużyny). Karp jest punktowany od 7 kilogramów w górę.
2. Po złowieniu punktowanej ryby, jeden z członków drużyny kontaktuje się z sędzią przez telefon komórkowy, za pomocą SMS, podając szacunkową wagę ryby – bez maty, oraz numer stanowiska łowcy. Numery zostaną podane na kartach startowych. Sędzia waży rybę, robi zdjęcie zawodnikowi, rejestruje i zapisuje złowioną rybę w karcie drużyny i karcie sędziego. Każdy Karp powyżej 20 kg musi zostać zgłoszony telefonicznie o każdej porze dnia i nocy i zostanie potwierdzony podpisem członka sąsiedniej drużyny.
3. Jeśli wystąpi różnica między wynikami na karcie zawodnika i karcie sędziego, karta sędziego jest miarodajna, a karta zawodnika nie będzie brana pod uwagę.
4. Jeśli punktowana ryba zostanie złowiona tuż przed zakończeniem zawodów, zawodnik ma 20 minut po zakończeniu zawodów na wyciągnięcie go na brzeg. Jeśli nie uda się tego zrobić do tego czasu, ryba nie zostanie uwzględniona w wynikach zawodów. Aby ryba została zaliczona, muszą zostać spełnione następujące warunki:
 - Niezwłocznie po braniu powiadomić sędziego SMS-em, który musi dotrzeć do czasu oficjalnego zakończenia zawodów. Inne formy powiadomienia nie będą brane pod uwagę. Jeśli sędzia nie zostanie poinformowany w ciągu (koniec zawodów / sygnał dźwiękowy) ryba ta nie zostanie uwzględniona w wynikach końcowych.

- Ryba musi zostać złowiona i przetransportowana na brzeg do 20 minut od zakończenia zawodów (czas wyciągnięcia ryby na brzeg zostanie potwierdzone przez sędziego głównego poprzez zrobienie zdjęcia). Jeśli drużyna nie zdąży dopłynąć łodzią do brzegu ze złowioną rybą w wyznaczonym czasie, nie zostanie ona zaliczona do wyników zawodów.
5. Każda ryba przetrzymywana w wodzie, musi znajdować się na głębokości co najmniej 100cm.
 6. Drużyna z co najmniej trzema karpami oficjalnie zapisanymi w swojej karcie ma prawo do ważenia nowych połowów na własnym sprzęcie i natychmiastowego zwrotu mniejszych ryb do wody. Nie dotyczy to sytuacji, gdy drużyna złowi rybę ważącą więcej niż 20 kilogramów.
 7. W zawodach obowiązuje system "złów i wypuść". Wszystkie złowione karpie muszą być jak najszybciej zwrócone do wody.
 8. Dla bezpieczeństwa ryb, organizator kwalifikuje wszystkie karpie o wadze powyżej 15kg do robienia zdjęć w wodzie. – zalecamy zabrać ze sobą wodery.

ŁÓDŹ I SPRZĘT OBOWIĄZKOWY

1. Każda drużyna może korzystać z łodzi, lub modelu RC. Dozwolone jest wyłącznie wiosłowanie lub używanie napędu elektrycznego.

Każda łódź musi być wyposażona podczas całych zawodów w:

- słabo świecące źródło światła do połowów nocnych (które musi być używane od zmierzchu do świtu);
 - dwa wiosła;
 - kamizelka ratunkowa dla każdego członka zespołu zgodna z normą EN 395, 396, 399 lub EN 12402-5;
 - gwizdek lub inny sygnał dźwiękowy;
2. Sędziowie mają prawo sprawdzić wszystkie łodzie i ich obowiązkowe wyposażenie przed zawodami.
 3. Jeśli łódź lub jej wyposażenie nie spełnia wymogów zawodów, drużyna nie będzie mogła używać jej do mapowania dna, karmienia, nęcenia lub holowania ryb itp.
 4. Każdy zespół jest indywidualnie odpowiedzialny za bycie widocznym ze wszystkich stron w nocy. Jeśli sędzia uzna łódź za słabo widoczną lub niemożliwą do zobaczenia przez cały czas trwania aktywności drużyny na wodzie, drużyna otrzyma żółtą kartkę;
 5. Zawodnicy pod wpływem alkoholu lub narkotyków nie mogą korzystać z łodzi! Zabronione jest również korzystanie z łodzi w woderach. Dozwolone są tylko buty do wysokości pachwiny. W przypadku, gdy którykolwiek z członków drużyny wejdzie do łodzi w woderach, drużyna otrzyma żółtą kartkę i zaprzestanie łowienia na 6 godzin;
 6. Podczas korzystania z łodzi, każdy zawodnik ma obowiązek noszenia kamizelki ratunkowej. W przypadku naruszenia tego przepisu, drużyna otrzyma żółtą kartkę.
 7. Łódź musi być zawsze mocno przycumowana do brzegu lub wyciągnięta na brzeg, aby zapobiec jej samoistnemu dryfowaniu. Alternatywnie możliwe jest również zakotwiczenie łodzi za pomocą pływaka.
 8. Każda drużyna musi posiadać

Odpowiedniej jakości sprzęt karpiowy, sprzęt Carp Care, oraz środki pływające, które nie zagrażają życiu lub zdrowiu ryby.

 - Szcypce wędkarskie do wyciągania haków
 - Odkażacz (każda złowiona ryba musi zostać odpowiednio opatrzona przed wypuszczeniem z powrotem do wody)

- Dwa podbieraki o średnicy co najmniej 80cm z małymi oczkami.
 - Matę lub kołyskę wędkarską ze sztywnymi bokami (może być pompowana), o długości co najmniej 100cm – musi być zgodna z regulaminem łowiska.
 - Co najmniej trzy worki (w każdym worku można umieścić tylko jednego karpia). Organizator dopuszcza stosowanie dedykowanych do przetrzymywania ryb worków, zarówno typu „sling” jak i worek tonący.
 - Trójnóg do ważenia, wysokości co najmniej 180cm
 - Sprawną wagę karpiową, renomowanej firmy o nośności co najmniej 30kg
 - Źródło światła o niskiej emisji światła (musi być używane do połowów nocnych)
9. Sędzia Główny ma prawo wręczyć żółtą kartę, za nieposiadanie sprzętu spełniającego wymogi łowiska, lub organizatora, co skutkuje przerwą w łowieniu na 6 godzin. Zawodnicy nie mogą rozpocząć łowienia do momentu uzupełnienia lub wymiany sprzętu na zgodny z regulaminem.

PROBLEMY NA WODZIE

1. W przypadku wystąpienia jakiegokolwiek problemu na wodzie, zawodnik jest zobowiązany do natychmiastowego zwrócenia na siebie uwagi za pomocą dźwięku lub światła. Kolega z zespołu lub jakikolwiek inny zawodnik jest zobowiązany do niezwłocznego powiadomienia o tym fakcie sędziów. Jeśli jest całkowicie oczywiste, że życie zawodnika jest w niebezpieczeństwie, należy niezwłocznie zaalarmować Policję i służby ratunkowe (numery alarmowe znajdują się w karcie zawodnika). Jeśli osoby te właściwie i odpowiedzialnie ocenią sytuację i uznają, że są w stanie pomóc zawodnikowi w niebezpieczeństwie, mogą to zrobić na własne ryzyko i odpowiedzialność.

DOZWOLONE TECHNIKI POŁOWU

1. Drużyny składają się z dwóch, trzech lub czterech członków. Jedna drużyna może łowić maksymalnie na 4 wędkach. W przypadku, gdy którakolwiek z drużyn będzie łowiła na więcej wędek, zostanie ona natychmiast wykluczona z zawodów bez żadnej rekompensaty! Drużyna może również używać piątej wędkach, ale tylko do nęcenia i markerowania, lub badania dna..
2. Tylko zawodnicy mogą biwakować, używać łodzi i łowić 24 godziny na dobę. Od Momentu rozpoczęcia zawodów do ich zakończenia.
3. Zestaw może zawierać tylko jeden przypon i jeden haczyk. Haki z zadziorem, mikrozadziorem.
4. Dozwolone jest wędkowanie tylko metodą włosową, gruntową.
5. Zestawy końcowe muszą być zbudowane zgodnie ze sztuką, to znaczy w przypadku urwania zestawu wraz z rybą, musi nastąpić samoistne uwolnienie ciężarka. Zakazuje się łączenia leadcora z żyłką główną za pomocą krętlika.
6. Leadcore jest dozwolony o długości minimum 80cm
7. Obowiązuje całkowity zakaz stosowania plecionek jako linek głównych oraz strzałówek z plecionki.
8. Zakazuje się łowienia na method feeder, w tym stosowania koszyczków, podajników, oraz wszelkiego rodzaju sprężyn.
9. Dozwolone jest łowienie na ZIG RIGA,
10. Zakazuje się stosowania żywych zanęt i przynęt.
11. Obowiązuje całkowity zakaz nęcenia, surowymi lub źle przygotowanymi ziarnami, oraz produktami niebezpiecznymi lub nie dedykowanymi do wędkarstwa karpiego.
12. W przypadku braku możliwości używania ziaren na łowisku, regulamin łowiska jest obowiązujący w tym zakresie.

13. Używanie łódek zanętowych jest DOZWOLONE.
14. Wyładunek ryb jest dozwolony z łodzi, brzegu lub z wody, ale najwyżej do pasa głębokości i maksymalnie 10 metrów od brzegu.
15. Brodzenie w wodzie jest dozwolone, ale maksymalnie do głębokości pasa. Podczas kontaktu z wodą na głębokość powyżej kolan, obowiązkowe jest posiadanie ubranej kamizelki ratunkowej.
16. Oznaczenie stanowiska jest dozwolone za pomocą boi tyczkowej, lub markera H lub innego markera. Każda drużyna może użyć maksymalnie 4 markerów (mogą one być wyposażone w słabo świecące źródła światła).
17. Wszelkie formy mapowania dna, karmienia, nęcenia itp. są dozwolone dopiero po oficjalnym rozpoczęciu zawodów. Zarówno echosondy jak i GPS są dozwolone.
18. Dozwolone jest używanie kamer podwodnych.
19. Zakazane jest używanie dronów i wszelkiego rodzaju statków latających od momentu oficjalnego rozpoczęcia zawodów, do momentu oficjalnego ich zakończenia.
20. Powyższe obostrzenia mogą się różnić w zależności od łowiska. Szczegółowe odstępstwa od regulaminu zawodów, określa BRIEF przygotowany na poszczególne zawody.
21. Sędzia główny ma prawo, wręczyć żółtą kartkę, za każde złamanie regulaminu, oraz za rzeczy nie przewidziane w regulaminie, które mają wpływ na przebieg zawodów, zdrowie ryb, lub komfort zawodników, lub organizatorów.

WYNIKI ZAWODÓW

1. Drużyny z największą łączną wagą trzech karpów zostaną ogłoszone zwycięzcami zawodów. W przypadku remisu, ostateczna klasyfikacja zostanie ustalona na podstawie wagi najcięższej pojedynczej ryby złowionej przez daną drużynę. Jeśli to kryterium nie wyłoni zwycięzcy, o kolejności zadecyduje czas połowu pierwszej punktowanej ryby.
2. Organizator przewidział nagrody rzeczowe za 1/2/3 miejsce, największą rybę zawodów – brana będzie pod uwagę klasyfikacja generalna całych zawodów.
3. Nagroda za najcięższą rybę zostanie przyznana zawodnikowi, który złowi najcięższą rybę podczas zawodów. W przypadku remisu większej liczby zawodników, decydować będzie czas połowu pierwszej punktowanej ryby.
4. Organizator zastrzega sobie prawo dołożenia nagród dodatkowych.
5. W przypadku przedwczesnego zakończenia zawodów z powodu siły wyższej, organizator rozstrzyga zawody na moment zakończenia zawodów

OTOCZENIE

1. Każdy uczestnik zawodów, w tym jego pomocnicy, zobowiązany jest do delikatnego i rozważnego zachowania wobec przyrody i złowionych ryb! Kategorycznie zabrania się niszczenia roślinności brzegowej oraz rozpalania ognia w miejscach innych niż do tego wyznaczone, oraz urządzenia naziemne (grill, kuchenka). Po zakończeniu zawodów wszyscy zobowiązani są do usunięcia śmieci i zabrania ich lub złożenia w punkcie zbiórki w wyznaczonym przez organizatora miejscu.

SKŁADANIE PROTESTÓW

1. Każda drużyna ma prawo do złożenia oficjalnego protestu, jeśli podejrzewa naruszenie zasad zawodów, ale nie przeciwko samym zasadom. Protest musi być złożony w formie pisemnej i niezwłocznie na ręce Sędziego Głównego (najlepiej z materiałem dowodowym w postaci zdjęć lub nagrań wideo). Za złożenie protestu pobierana jest opłata w wysokości 500zł, która przepada na rzecz organizatora w przypadku nieuznania protestu. Protesty złożone w innej

formie nie będą rozpatrywane i żaden z sędziów nie będzie się nimi zajmował. Protesty rozstrzyga komisja protestowa.

2. Członkowie komisji protestowej: sędzia główny, sędzia zaangażowanych w protest. Ponadto kapitan drużyny, która złożyła protest oraz kapitan drużyny, której protest dotyczy. Tylko ci sędziowie decydują o ostatecznym werdykcie.
3. Żółta kartka oznacza, że ukarana drużyna nie może łowić przez następne 6 godzin, nie może karmić ani mapować dna. Jeśli ukarana drużyna otrzyma kolejną żółtą kartkę podczas zawodów, automatycznie otrzymuje czerwoną kartkę.
4. Czerwona kartka oznacza, że drużyna zostaje zdyskwalifikowana bez żadnej rekompensaty i musi natychmiast opuścić swój sektor i obszar zawodów. Wyniki drużyny zostają anulowane.
5. Zdyskwalifikowana drużyna nie może brać udziału w zawodach Carp Wars przez następny rok. Jeśli którykolwiek z zawodników spróbuje przekupić Sędziego, aby wpłynąć na ranking zawodów, zostanie wykluczony z zawodów bez żadnej rekompensaty, nigdy nie będzie mógł ponownie uczestniczyć w zawodach Carp Wars, a wszyscy członkowie drużyny zostaną złożeni skargę karną zgodnie z Art. 229 K.K dotyczącym przekupstwa: Kodeks karny Dz. U.2022.1138.
6. Każdy sędzia może zdecydować o przyznaniu żółtej kartki. Czerwoną kartkę może wystawić tylko główny sędzia.

CEREMONIA WRĘCZENIA NAGRÓD

1. Uroczyste wręczenie nagród odbędzie się na terenie zawodów, w miejscu wskazanym przez organizatora.. Zwycięskie drużyny zostaną ogłoszone w następującej kolejności:
 - Nagrody Dodatkowe, Największa ryba zawodów, 3/2/1 miejsce.
2. Drużyny, które nie odbiorą nagród i czeków finansowych podczas oficjalnej ceremonii, tracą swoje nagrody, w tym czeki finansowe. Nagrody rzeczowe przepadają na rzecz następnej drużyny w rankingu (odstępstwa od tej zasady mogą zostać przyznane w przypadku poważnych przyczyn nieobecności - śmierci w rodzinie, poważnej kontuzji lub choroby. Przypadki te będą rozpatrywane przez komisję utworzoną przez głównego organizatora i sędziów).
3. Nagrody rzeczowe zostaną wręczone bezpośrednio podczas Ceremonii, a nagrody finansowe zostaną przesłane na konta podane organizatorowi przez zwycięskie drużyny. Nagrody finansowe zostaną wypłacone drużynom do końca grudnia 2025 r
4. Zwycięskie drużyny otrzymają puchary i nagrody rzeczowe podczas ceremonii zakończenia.

REGULAMIN KOŃCOWY

1. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany regulaminu w razie pilnej potrzeby. Wszyscy zawodnicy wyrażają zgodę na niniejszy regulamin, co potwierdzają uiszczeniem opłaty startowej i podpisem podczas rejestracji.
2. Zarejestrowana drużyna jest zobowiązana do uiszczenia opłaty startowej w całości w terminie określonym przez organizatora. Jeśli drużyna anuluje rejestrację, traci opłatę startową, która zostanie w całości wykorzystana na pokrycie kosztów spowodowanych nieobecnością takiej drużyny oraz jako zryczałtowany zwrot poniesionych kosztów. Opłata startowa może zostać zwrócona drużynie, jeśli znajdzie ona drużynę zastępczą lub inna drużyna zarejestruje się w miejsce drużyny, która zrezygnowała.
3. Jeśli zawody zostaną odwołane z powodu rozporządzenia rządowego lub innej decyzji organu administracji państwowej (Covid 19 itp.), mamy prawo do zwrotu kosztów związanych z przygotowaniem zawodów w wysokości 60% opłaty startowej, 40% całkowitej wpłaconej kwoty zostanie zwrócone zawodnikom. Wpłacając pierwszą ratę, drużyny zgadzają się na

wszystkie warunki zawodów Carp Wars 2025, system płatności i politykę anulowania. Jednocześnie wyrażają zgodę na wysokość kosztów związanych z przygotowaniem zawodów w wysokości 60% opłaty startowej.

4. Nagroda główna to kwota 20.000zł – czek pieniężny, na każde z zawodów.
5. Organizator zastrzega sobie możliwość zmiany wartości nagród gotówkowych na wyższe.
6. Jeśli jakikolwiek członek drużyny naruszy porządek publiczny (agresywne zachowanie, atakowanie innych uczestników zawodów, zakłócanie ciszy nocnej itp.) podczas rejestracji lub w dowolnym miejscu na terenie zawodów, cała drużyna, otrzyma ostrzeżenie w postaci żółtej kartki, oraz zakaz łowienia przez 6 godzin, jeśli zachowanie będzie bardzo nieestosowne, zostanie natychmiast wydalona z zawodów i zobowiązana do natychmiastowego opuszczenia terenu imprezy.
7. Wszyscy uczestnicy zawodów Carp Wars biorą w nich udział na własne ryzyko, a organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności za jakiegokolwiek szkody, obrażenia lub uszkodzenia poniesione przez zawodników lub ich mienie. Wszyscy uczestnicy potwierdzają, że zapoznali się z warunkami zawodów, ich lokalizacją i są zobowiązani do zaopatrzenia się w sprzęt ochronny, aby zapobiec ewentualnym wypadkom lub utonięciom.
8. Profesjonalni kamerzyści i fotografowie będą obecni podczas całego wydarzenia. Wszyscy uczestnicy są zobowiązani do pełnej dyspozycyjności i spełnienia ich wymagań. Podpisując rejestrację, zawodnicy wyrażają zgodę na nagrywanie ich bez prawa do jakiegokolwiek wynagrodzenia i wyrażają zgodę na wykorzystanie tego materiału do celów komercyjnych.
9. Organizator, ani właściciel łowiska, nie ponoszą odpowiedzialności za wypadki losowe, oraz rzeczy pozostawione, zgubione lub skradzione na terenie łowiska.
10. Wszelkie spory i kwestie nieuregulowane regulaminem zawodów należy zgłaszać do sędziego głównego, a on w przypadku braku kompetencji zgłasza to do organizatora.